



⌚ المدة ٩ دقائق



☒ **المواد المطلوبة** عصابة لإغماض أعين اللاعبين.

💡 **مستوى الطاقة** مرتفعة

👉 **نطط التعلم** المتعاون الديناميكي

🎯 **الهدف** التسلية والمرح

طريقة اللعب:

- اختار ٣ أولاد وأعطهم لقب الملوك.
- باقي الأولاد سيبقون بالصالا، أعطهم لقب العَمَال واعصب أعينهم جمِيعاً، ما عدا الثلاثة ملوك.
- ابدأ اللعبة بأن تطلب من الملوك الثلاثة الدخول من جديد إلى الصالة والبدء بالتجول بهدوء بين الأولاد.
- على الأولاد الباقيين أن يقفوا بأماكنهم متفرقين مع وجود مسافات بعيدة نوعاً ما بينهم والملوك سيتجوّلون فيما بينهم.
- على الملك أن يقف بهدوء خلف ولد وإن استطاع أن يقف لمدة 10 ثواني دون أن يشعر الولد به سيطلب منه أن يجلس أرضاً دلالة على أنه قد خسر.
- وإن شعر أحد الأولاد بأنه يوجد ملك خلفهم عليه أن يقول (هل يوجد ملك؟) إن كان فعلاً هناك ملك سيصبح هو أيضاً ملكاً، وسينزع العصابة من على عينيه، ويذهب ليقف خلف ولد آخر مغمض العينين وهكذا.

ملاحظة: إن هذه اللعبة معتمدة على الهدوء، وأيضاً القادة لهم دوراً في مراقبة الأولاد ويلزمها مساحة واسعة. يمكن تحديد الزَّمن وبالنهاية نرى من هو العدد الأكبر الملوك أم العَمَال، أو ممكِن أن نرى من هو آخر شخص سيبقى مغمض العينين وهو يكون الخاسر.